

forsa.
Nutzung digitaler Medien im Kindes- und Jugendalter



Eltern-Kind-Befragung – Welle 6

Ergebnisbericht 2023 Welle 6 - Nutzung digitaler Medien im Kindes- und Jugendalter | Oktober 2023 | 43145/f23.0267 Sh/Hm

1

forsa.
Studiendesign



Ergebnisbericht 2023 Welle 6 - Nutzung digitaler Medien im Kindes- und Jugendalter | Oktober 2023

2

2

forsa.**Angaben zur Studie**

Auftraggeber:	DAK-Gesundheit
Erhebungsinstrument:	Deutsches Zentrum für Suchtfragen des Kindes- und Jugendalters (DZSKJ) Universitätsklinikum Hamburg-Eppendorf
Stichprobe:	1.083 befragte Elternteile bzw. Erziehungsberechtigte und jeweils ein zugehöriges Kind im Alter von 10 bis 17 Jahren in der Bundesrepublik Deutschland
Befragungsmethode:	Online-Befragung (forsa.omninet)
Befragungszeitraum:	28. August bis 18. September 2023
Gewichtung:	keine (dargestellt sind die ungewichteten Werte)

Ergebnisbericht 2023 Welle 6 - Nutzung digitaler Medien im Kindes- und Jugendalter | Oktober 2023

3

3

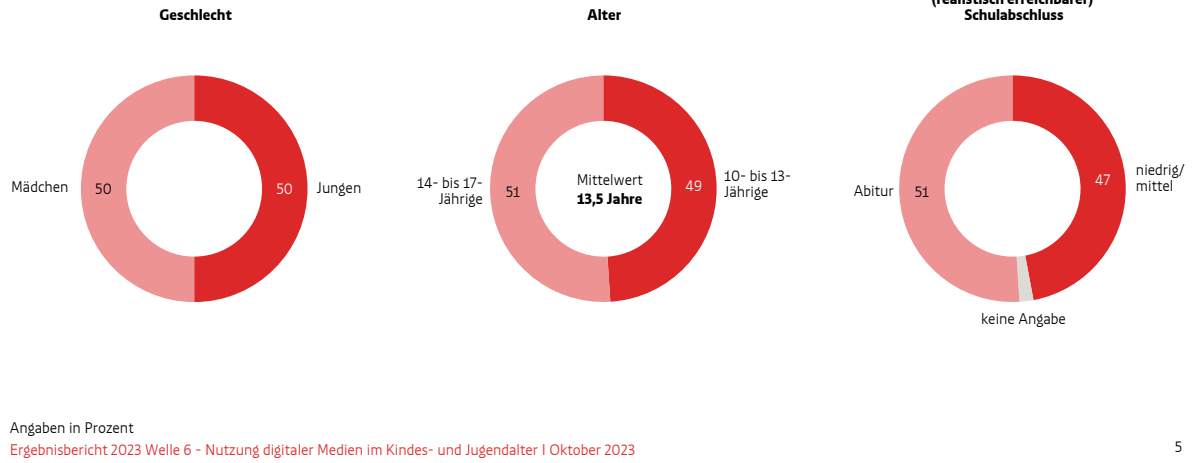
forsa.
Soziodemografie**DAK**
Gesundheit

Ergebnisbericht 2023 Welle 6 - Nutzung digitaler Medien im Kindes- und Jugendalter | Oktober 2023

4

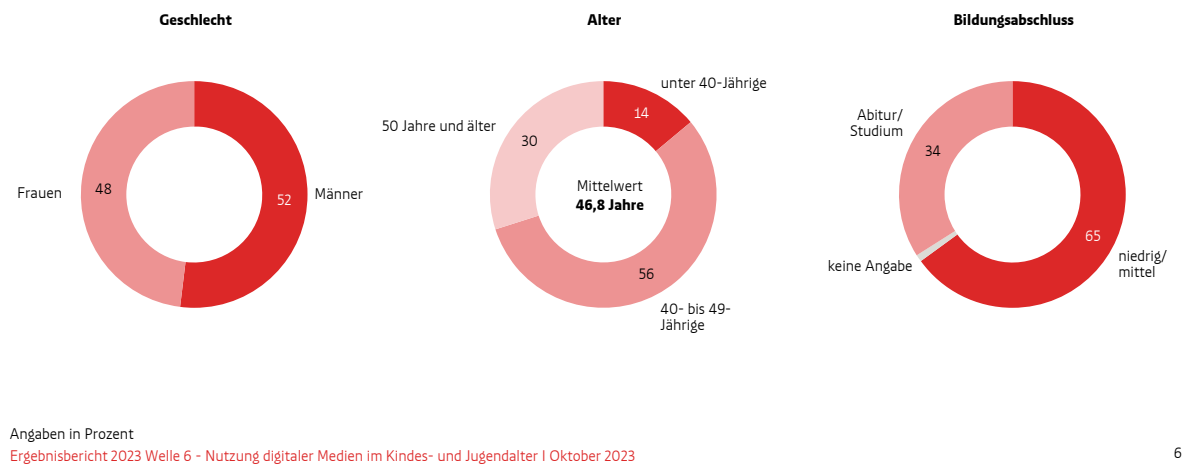
4

forsa.
Soziodemografie: Kinder



5

forsa.
Soziodemografie: Eltern



6

forsa.
Social Media



Ergebnisbericht 2023 Welle 6 - Nutzung digitaler Medien im Kindes- und Jugendalter | Oktober 2023

7

7

forsa.
Nutzungshäufigkeit von Social-Media

Im letzten Jahr haben pro Woche normalerweise Social Media genutzt

insgesamt	■ gar nicht	■ seltener als einmal pro Woche	■ an 1 bis 2 Tagen	■ an 3 bis 4 Tagen	■ an 5 bis 6 Tagen	■ an 7 Tagen	■ weiß nicht/ k. A.	Mittelwert (Tage)
Juni 2022	8	3	5	8	12	64		5,5
September 2023	9	2	5	4	9	70		5,7
Geschlecht								
Jungen	10	3	6	4	9	67		5,5
Mädchen	7	1	5	4	9	74		5,9
Alter								
10- bis 13-Jährige	16	2	7	6	11	55		4,9
14- bis 17-Jährige	2	1	3	2	6	85		6,4

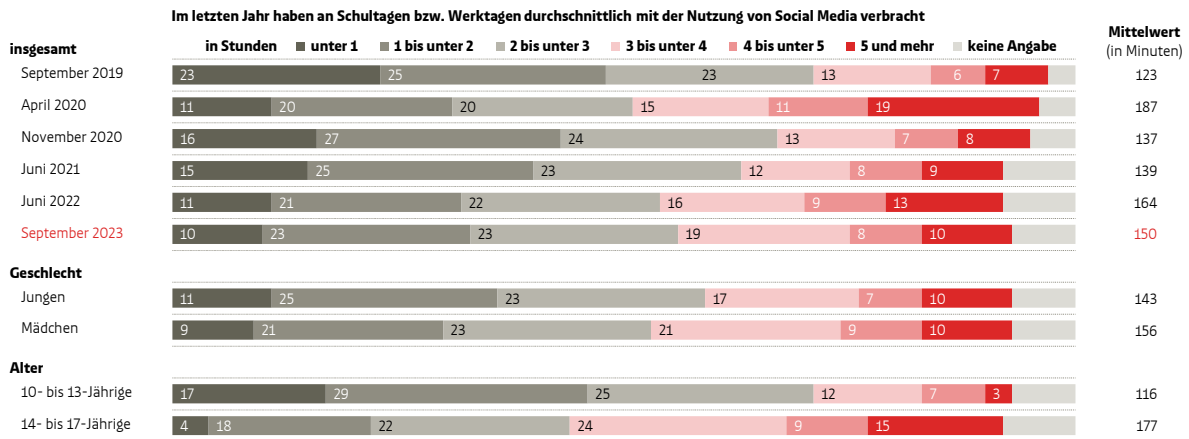
Basis: alle befragten Kinder im Alter von 10 bis 17 Jahren | ungewichtete Werte | Angaben in Prozent
 Frage K7: An wie vielen Tagen in der Woche nutzt Du normalerweise soziale Medien?
 Ergebnisbericht 2023 Welle 6 - Nutzung digitaler Medien im Kindes- und Jugendalter | Oktober 2023

8

8

forsa.

Nutzungsdauer von Social-Media: Schultage bzw. Werktage



Basis: Kinder im Alter von 10 bis 17 Jahren, die zum Befragungszeitpunkt mindestens einmal pro Woche Social Media genutzt haben | ungewichtete Werte | Angaben in Prozent
Frage K11: Wie ist das bezogen auf die letzten 12 Monate durchschnittlich an einem normalen Schultag/Arbeitstag, wenn Du soziale Medien nutzt? Wieviel Zeit verbringst Du da durchschnittlich mit der Nutzung von sozialen Medien im Rahmen Deiner Freizeit (also nicht für Schul- oder Arbeitszwecke) – alles zusammengerechnet?

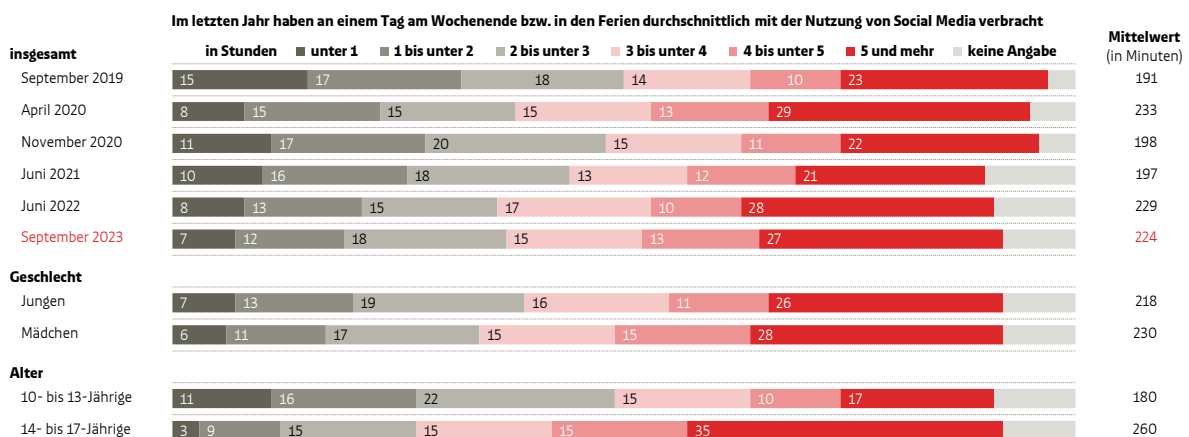
Ergebnisbericht 2023 Welle 6 - Nutzung digitaler Medien im Kindes- und Jugendalter | Oktober 2023

9

9

forsa.

Nutzungsdauer von Social Media: Wochenende bzw. Ferien



Basis: Kinder im Alter von 10 bis 17 Jahren, die zum Befragungszeitpunkt mindestens einmal pro Woche Social Media genutzt haben | ungewichtete Werte | Angaben in Prozent
Frage K12: Und wie ist das bezogen auf die letzten 12 Monate durchschnittlich an einem normalen freien Tag, z.B. am Wochenende oder in den Ferien, wenn Du soziale Medien nutzt? Wieviel Zeit verbringst Du da durchschnittlich mit der Nutzung von sozialen Medien im Rahmen Deiner Freizeit (...) – alles zusammengerechnet?

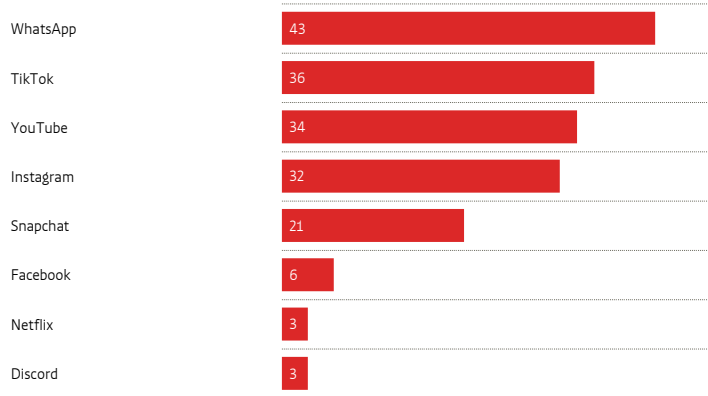
Ergebnisbericht 2023 Welle 6 - Nutzung digitaler Medien im Kindes- und Jugendalter | Oktober 2023

10

10

forsa. Meistgenutzte Social Media-Plattformen

Aktuell verbringen auf folgenden Social Media-Plattformen am meisten Zeit:



Basis: Kinder im Alter von 10 bis 17 Jahren, die Social Media nutzen | bis zu drei Nennungen möglich; aufgeführt sind Nennungen ab 3 Prozent | ungewichtete Werte | Angaben in Prozent
Frage K8: Auf welchen Plattformen verbringst Du aktuell am meisten Zeit? Bitte notiere die Namen der drei für Dich momentan wichtigsten sozialen Medien. Denke dabei bitte an alle Zugangswege (...). Wenn Du mit mehreren sozialen Medien gleich viel Zeit verbringst, notiere bitte die drei, auf die Du am wenigsten verzichten möchtest.

Ergebnisbericht 2023 Welle 6 - Nutzung digitaler Medien im Kindes- und Jugendalter | Oktober 2023

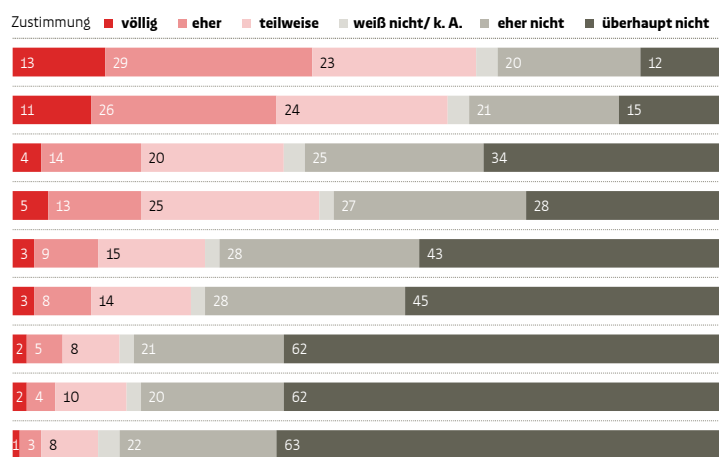
11

11

forsa. Nutzungsmuster von Social Media

In den letzten 12 Monaten haben...

- ...häufig öfter und länger soziale Medien genutzt, als sie es sich vorgenommen oder es mit den Eltern abgesprochen hatten.
- ...oft nicht mit sozialen Medien aufhören können, obwohl sie vernünftigerweise besser hätten aufhören sollen.
- ...sich weiter mit sozialen Medien beschäftigt, selbst wenn sie dadurch Stress mit anderen bekommen haben.
- ...alltägliche Aufgaben vernachlässigt, weil sie lieber in sozialen Medien unterwegs sein wollten.
- ...oft keine anderen Interessen außerhalb der digitalen Welt verfolgt, weil sie lieber in sozialen Medien unterwegs sein wollten.
- ...sich weiter mit sozialen Medien beschäftigt, obwohl ihre Schule oder Ausbildung/Job darunter gelitten hat.
- ...durch die Beschäftigung mit sozialen Medien Nachteile in der Schule oder in der Ausbildung/im Job erlebt.
- ...durch die Beschäftigung mit sozialen Medien ihr Aussehen, ihre Körperpflege oder ihre Gesundheit vernachlässigt.
- ...durch die Beschäftigung mit sozialen Medien wichtige Kontakte gefährdet oder bereits verloren.



Basis: Kinder im Alter von 10 bis 17 Jahren, die zum Befragungszeitpunkt mindestens einmal pro Woche Social Media genutzt haben | ungewichtete Werte | Angaben in Prozent
Frage K13-21: Wir wollen gern genauer verstehen, was soziale Medien für Dich bedeuten. Wenn Du an die letzten 12 Monate denkst, wie sehr stimmst Du den folgenden Aussagen zu?

Ergebnisbericht 2023 Welle 6 - Nutzung digitaler Medien im Kindes- und Jugendalter | Oktober 2023

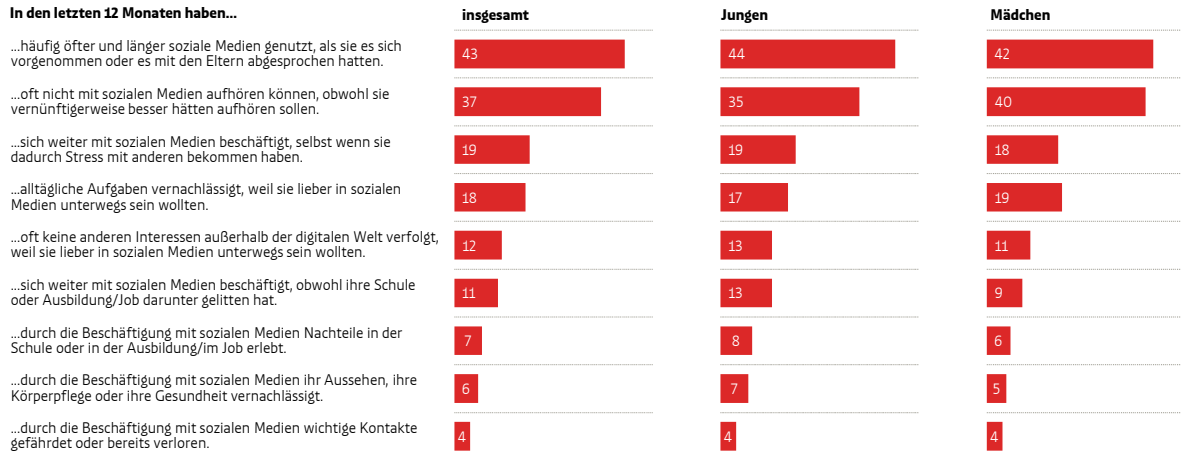
12

12

forsa.

Nutzungsmuster von Social Media - Geschlecht stimme völlig zu/stimme eher zu

In den letzten 12 Monaten haben...



Basis: Kinder im Alter von 10 bis 17 Jahren, die zum Befragungszeitpunkt mindestens einmal pro Woche Social Media genutzt haben | ungewichtete Werte | Angaben in Prozent
Frage K13-21: Wir wollen gern genauer verstehen, was soziale Medien für Dich bedeuten. Wenn Du an die letzten 12 Monate denkst, wie sehr stimmst Du den folgenden Aussagen zu?
Ergebnisbericht 2023 Welle 6 - Nutzung digitaler Medien im Kindes- und Jugendalter | Oktober 2023

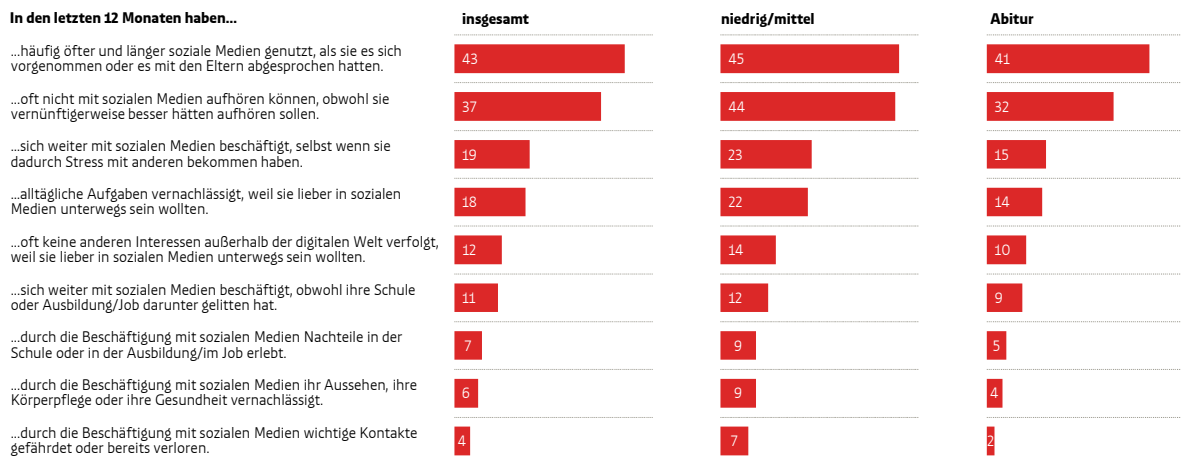
13

13

forsa.

Nutzungsmuster von Social Media - (realistisch erreichbarer) Schulabschluss des Kindes stimme völlig zu/stimme eher zu

In den letzten 12 Monaten haben...



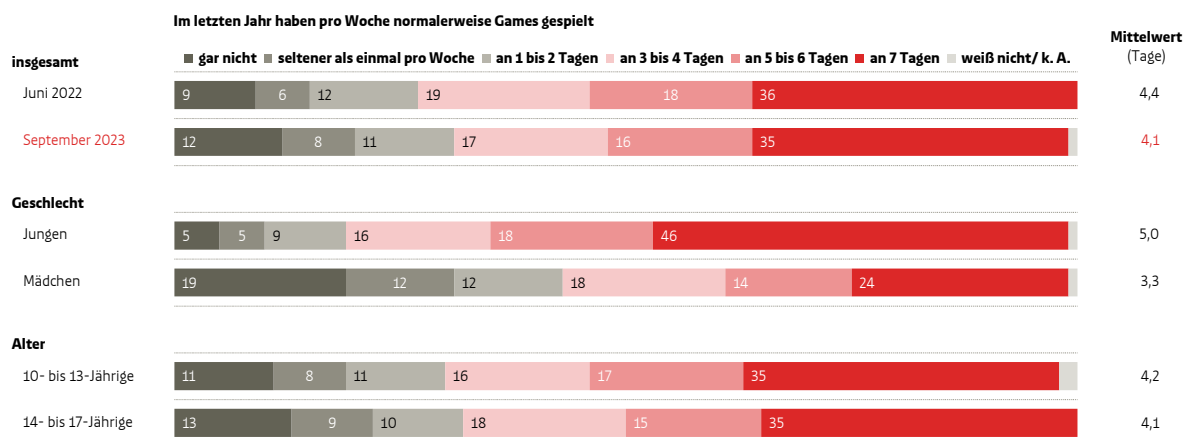
Basis: Kinder im Alter von 10 bis 17 Jahren, die zum Befragungszeitpunkt mindestens einmal pro Woche Social Media genutzt haben | ungewichtete Werte | Angaben in Prozent
Frage K13-21: Wir wollen gern genauer verstehen, was soziale Medien für Dich bedeuten. Wenn Du an die letzten 12 Monate denkst, wie sehr stimmst Du den folgenden Aussagen zu?
Ergebnisbericht 2023 Welle 6 - Nutzung digitaler Medien im Kindes- und Jugendalter | Oktober 2023

14

14

15

forsa. Nutzungshäufigkeit von Games



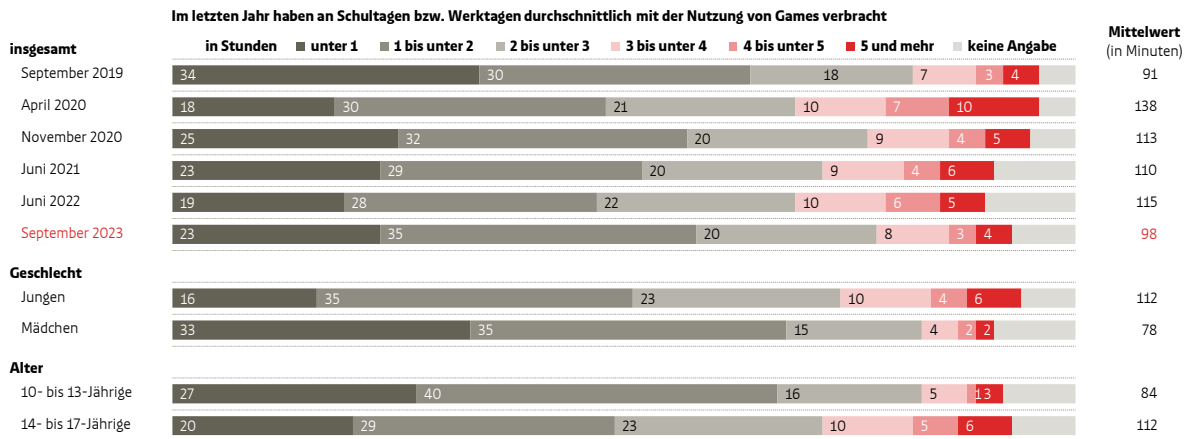
Basis: alle befragten Kinder im Alter von 10 bis 17 Jahren | ungewichtete Werte | Angaben in Prozent
Frage K23: An wie vielen Tagen in der Woche spielst Du normalerweise Games am Smartphone, Spielekonsole, Tablet, Laptop und PC (offline oder online)?
Ergebnisbericht 2023 Welle 6 - Nutzung digitaler Medien im Kindes- und Jugendalter | Oktober 2023

16

16

forsa.

Nutzungsdauer von Games : Schultage bzw. Werktage



Basis: Kinder im Alter von 10 bis 17 Jahren, die zum Befragungszeitpunkt mindestens einmal pro Woche Games gespielt haben | ungewichtete Werte | Angaben in Prozent
Frage K25: Wie ist das bezogen auf die letzten 12 Monate durchschnittlich an einem normalen Schultag/Arbeitstag, wenn Du solche Spiele spielst? Wieviel Zeit verbringst Du da durchschnittlich mit Gaming (alle Zugangswege) – alles zusammengerechnet?

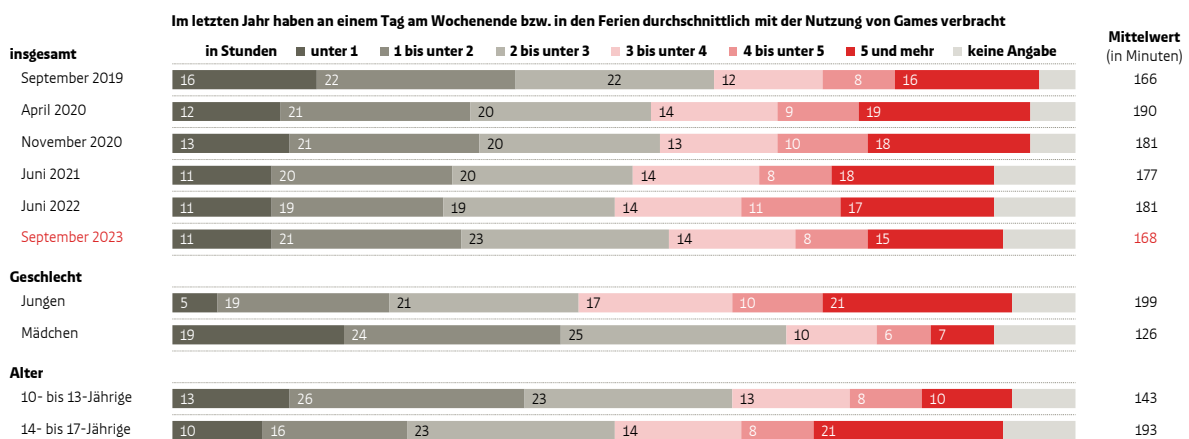
Ergebnisbericht 2023 Welle 6 - Nutzung digitaler Medien im Kindes- und Jugendalter | Oktober 2023

17

17

forsa.

Nutzungsdauer von Games: Wochenende bzw. Ferien



Basis: Kinder im Alter von 10 bis 17 Jahren, die zum Befragungszeitpunkt mindestens einmal pro Woche Games gespielt haben | ungewichtete Werte | Angaben in Prozent
Frage K26: Wie ist das bezogen auf die letzten 12 Monate durchschnittlich an einem normalen freien Tag, z.B. am Wochenende oder in den Ferien, wenn Du solche Spiele spielst? Wieviel Zeit verbringst Du da durchschnittlich mit Gaming (alle Zugangswege) – alles zusammengerechnet?

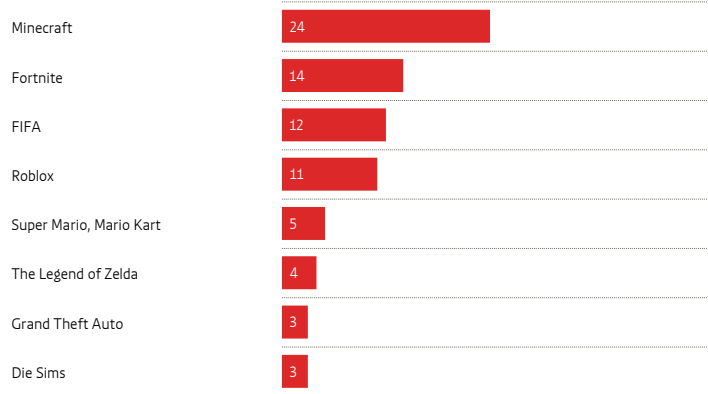
Ergebnisbericht 2023 Welle 6 - Nutzung digitaler Medien im Kindes- und Jugendalter | Oktober 2023

18

18

forsa. Meistgenutzte Games

Aktuell verbringen mit folgenden Games am meisten Zeit:



Basis: Kinder im Alter von 10 bis 17 Jahren, die Games spielen | bis zu drei Nennungen möglich; aufgeführt sind Nennungen ab 3 Prozent | ungewichtete Werte | Angaben in Prozent
Frage K24: Mit welchen Games verbringst Du aktuell am meisten Zeit? Bitte notiere die Namen der drei für Dich momentan wichtigsten Games. Denke dabei bitte an alle Zugangswege (Smartphone, Konsole, Tablet, Laptop, PC). Wenn Du mit mehreren Games gleich viel Zeit verbringst, notiere bitte die drei, auf die Du am wenigsten verzichten möchtest.

Ergebnisbericht 2023 Welle 6 - Nutzung digitaler Medien im Kindes- und Jugendalter | Oktober 2023

19

19

forsa. Nutzungsmuster von Gaming

In den letzten 12 Monaten haben...

...häufig öfter und länger gespielt, als sie es sich vorgenommen oder es mit den Eltern abgesprochen hatten.

...oft nicht mit dem Spielen aufhören können, obwohl sie vernünftigerweise besser hätten aufhören sollen.

...alltägliche Aufgaben vernachlässigt, weil sie lieber spielen wollten.

...weitergespielt, selbst wenn sie dadurch Stress mit anderen bekommen haben.

...oft keine anderen Interessen außerhalb der digitalen Welt verfolgt, weil sie lieber spielen wollten.

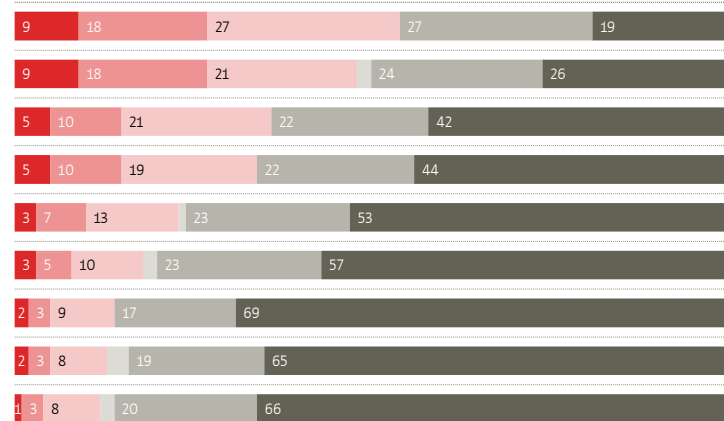
...weitergespielt, obwohl ihre Schule oder Ausbildung/Job darunter gelitten hat.

...durch das Spielen ihr Aussehen, ihre Körperpflege oder ihre Gesundheit vernachlässigt.

...durch das Spielen Nachteile in der Schule oder in der Ausbildung/im Job erlebt.

...durch das Spielen wichtige Kontakte gefährdet oder bereits verloren.

Zustimmung ■ **völlig** ■ **eher** ■ **teilweise** ■ **weiß nicht/ k. A.** ■ **eher nicht** ■ **überhaupt nicht**



Basis: Kinder im Alter von 10 bis 17 Jahren, die zum Befragungszeitpunkt mindestens einmal pro Woche Games gespielt haben | ungewichtete Werte | Angaben in Prozent
Frage K27-35: Wir wollen gern genauer verstehen, was Gaming für Dich bedeutet. Wenn Du an die letzten 12 Monate denkst, wie sehr stimmst Du den folgenden Aussagen zu?

Ergebnisbericht 2023 Welle 6 - Nutzung digitaler Medien im Kindes- und Jugendalter | Oktober 2023

20

20

forsa.

Nutzungsmuster von Gaming - Geschlecht stimme völlig zu/stimme eher zu

In den letzten 12 Monaten haben...	insgesamt	Jungen	Mädchen
...häufig öfter und länger gespielt, als sie es sich vorgenommen oder es mit den Eltern abgesprochen hatten.	27	34	18
...oft nicht mit dem Spielen aufhören können, obwohl sie vernünftigerweise besser hätten aufhören sollen.	27	35	18
...alltägliche Aufgaben vernachlässigt, weil sie lieber spielen wollten.	15	18	11
...weitergespielt, selbst wenn sie dadurch Stress mit anderen bekommen haben.	15	18	10
...oft keine anderen Interessen außerhalb der digitalen Welt verfolgt, weil sie lieber spielen wollten.	10	12	7
...weitergespielt, obwohl ihre Schule oder Ausbildung/Job darunter gelitten hat.	8	11	4
...durch das Spielen ihr Aussehen, ihre Körperpflege oder ihre Gesundheit vernachlässigt.	5	5	4
...durch das Spielen Nachteile in der Schule oder in der Ausbildung/im Job erlebt.	5	7	3
...durch das Spielen wichtige Kontakte gefährdet oder bereits verloren.	4	5	3

Basis: Kinder im Alter von 10 bis 17 Jahren, die zum Befragungszeitpunkt mindestens einmal pro Woche Games gespielt haben | ungewichtete Werte | Angaben in Prozent
Frage K27-35: Wir wollen gern genauer verstehen, was Gaming für Dich bedeutet. Wenn Du an die letzten 12 Monate denkst, wie sehr stimmst Du den folgenden Aussagen zu?
Ergebnisbericht 2023 Welle 6 - Nutzung digitaler Medien im Kindes- und Jugendalter | Oktober 2023

21

21

forsa.

Nutzungsmuster von Gaming – (realistisch erreichbarer) Schulabschluss des Kindes stimme völlig zu/stimme eher zu

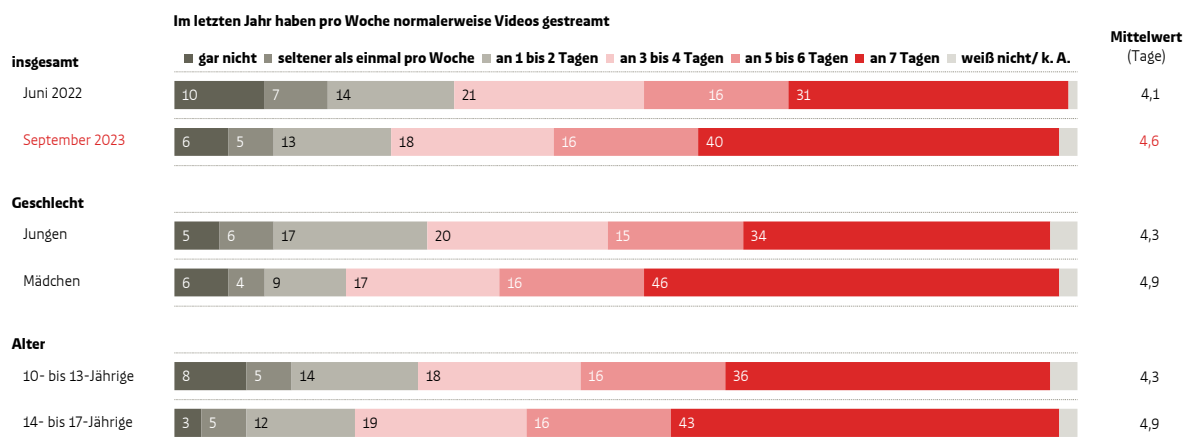
In den letzten 12 Monaten haben...	insgesamt	niedrig/mittel	Abitur
...häufig öfter und länger gespielt, als sie es sich vorgenommen oder es mit den Eltern abgesprochen hatten.	27	31	23
...oft nicht mit dem Spielen aufhören können, obwohl sie vernünftigerweise besser hätten aufhören sollen.	27	35	20
...alltägliche Aufgaben vernachlässigt, weil sie lieber spielen wollten.	15	19	11
...weitergespielt, selbst wenn sie dadurch Stress mit anderen bekommen haben.	15	20	10
...oft keine anderen Interessen außerhalb der digitalen Welt verfolgt, weil sie lieber spielen wollten.	10	13	7
...weitergespielt, obwohl ihre Schule oder Ausbildung/Job darunter gelitten hat.	8	10	6
...durch das Spielen ihr Aussehen, ihre Körperpflege oder ihre Gesundheit vernachlässigt.	5	6	4
...durch das Spielen Nachteile in der Schule oder in der Ausbildung/im Job erlebt.	5	8	3
...durch das Spielen wichtige Kontakte gefährdet oder bereits verloren.	4	6	2

Basis: Kinder im Alter von 10 bis 17 Jahren, die zum Befragungszeitpunkt mindestens einmal pro Woche Games gespielt haben | ungewichtete Werte | Angaben in Prozent
Frage K27-35: Wir wollen gern genauer verstehen, was Gaming für Dich bedeutet. Wenn Du an die letzten 12 Monate denkst, wie sehr stimmst Du den folgenden Aussagen zu?
Ergebnisbericht 2023 Welle 6 - Nutzung digitaler Medien im Kindes- und Jugendalter | Oktober 2023

22

22

23

forsa.
Nutzungshäufigkeit von Streaming

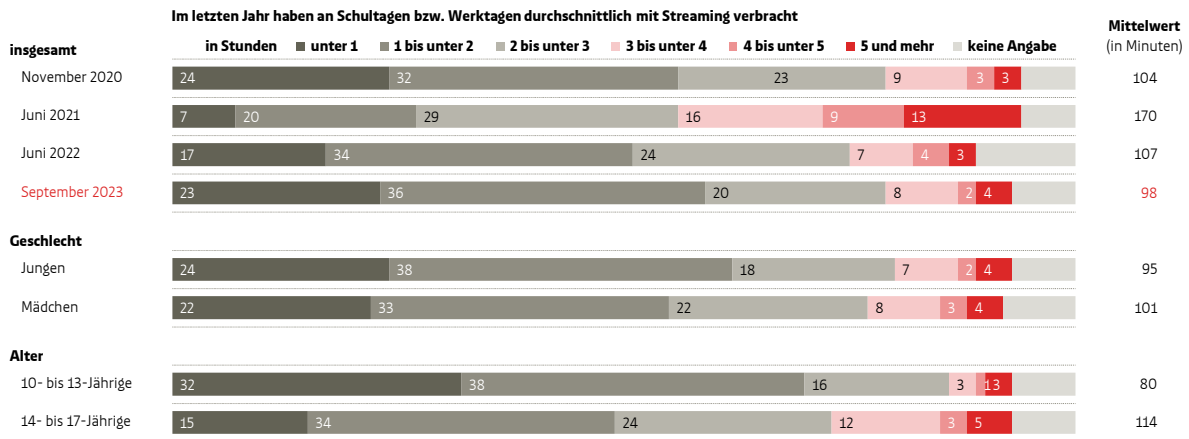
Basis: alle befragten Kinder im Alter von 10 bis 17 Jahren | ungewichtete Werte | Angaben in Prozent
Frage K37: An wie vielen Tagen in der Woche guckst Du Videos auf den zum Beispiel zuvor genannten Plattformen?
Ergebnisbericht 2023 Welle 6 - Nutzung digitaler Medien im Kindes- und Jugendalter | Oktober 2023

24

24

forsa.

Nutzungsdauer von Streaming : Schultage bzw. Werktage



Basis: Kinder im Alter von 10 bis 17 Jahren, die zum Befragungszeitpunkt mindestens einmal pro Woche Streaming-Dienste genutzt haben | ungewichtete Werte | Angaben in Prozent
Frage K40: Wie ist das bezogen auf die letzten 12 Monate durchschnittlich an einem Schultag/Arbeitstag, an dem Du Videos auf solchen Plattformen schaust? Wie viel Zeit verbringst Du da durchschnittlich mit Streaming im Rahmen Deiner Freizeit (also nicht für Schul- oder Arbeitszwecke) – alles zusammengerechnet?

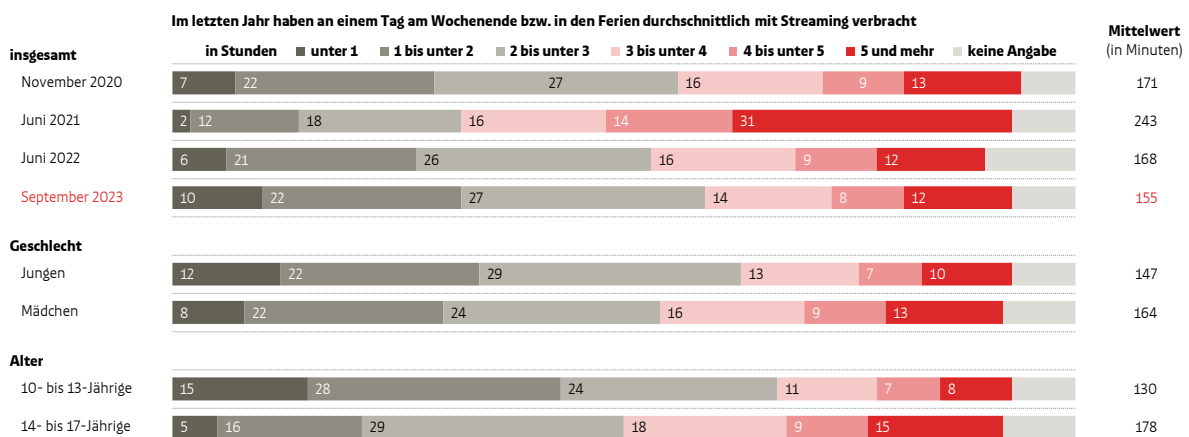
Ergebnisbericht 2023 Welle 6 - Nutzung digitaler Medien im Kindes- und Jugendalter | Oktober 2023

25

25

forsa.

Nutzungsdauer von Streaming : Wochenende bzw. Ferien



Basis: Kinder im Alter von 10 bis 17 Jahren, die zum Befragungszeitpunkt mindestens einmal pro Woche Streaming-Dienste genutzt haben | ungewichtete Werte | Angaben in Prozent
Frage K41: Und wie ist das bezogen auf die letzten 12 Monate durchschnittlich an einem normalen freien Tag, z.B. am Wochenende oder in den Ferien, wenn Du Videos auf solchen Plattformen schaust? Wie viel Zeit verbringst Du da durchschnittlich mit Streaming im Rahmen Deiner Freizeit (...) – alles zusammengerechnet?

Ergebnisbericht 2023 Welle 6 - Nutzung digitaler Medien im Kindes- und Jugendalter | Oktober 2023

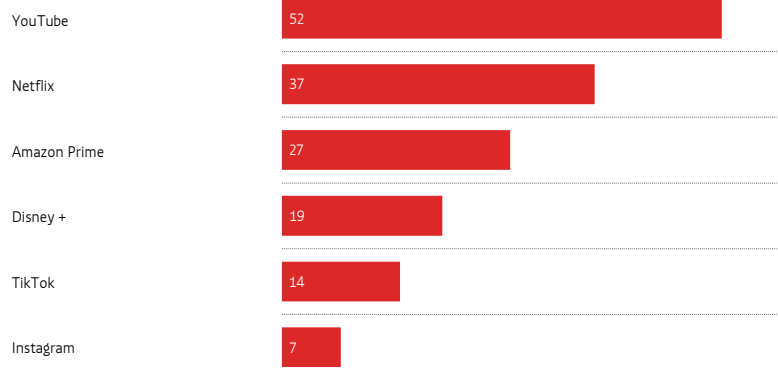
26

26

forsa.

Meistgenutzte Streaming-Plattformen

Aktuell verbringen auf folgenden Plattformen am meisten Zeit, um Videos zu schauen:



Basis: Kinder im Alter von 10 bis 17 Jahren, die Streaming-Dienste nutzen | bis zu drei Nennungen möglich; aufgeführt sind Nennungen ab 3% | ungewichtete Werte | Angaben in Prozent
 Frage K38: Mit welchen Plattformen verbringst Du aktuell am meisten Zeit, um Videos zu gucken? Bitte notiere die Namen der drei für Dich momentan wichtigsten Plattformen. Denke dabei bitte an alle Zugangswege (Smartphone, Smart-TV, Tablet, PC). Wenn Du mit mehreren Plattformen gleich viel Zeit verbringst, notiere bitte die drei, auf die Du am wenigsten verzichten möchtest.

Ergebnisbericht 2023 Welle 6 - Nutzung digitaler Medien im Kindes- und Jugendalter | Oktober 2023

27

27

forsa.

Nutzungsmuster von Streaming

In den letzten 12 Monaten haben...

...häufig öfter und länger Streaming-Dienste genutzt, als sie es sich vorgenommen oder es mit den Eltern abgesprochen hatten.

...oft nicht mit dem Streaming aufhören können, obwohl sie vernünftigerweise besser hätten aufhören sollen.

...alltägliche Aufgaben vernachlässigt, weil sie lieber streamen wollten.

...weiter gestreamt, selbst wenn sie dadurch Stress mit anderen bekommen haben.

...oft keine anderen Interessen außerhalb der digitalen Welt verfolgt, weil sie lieber streamen wollten.

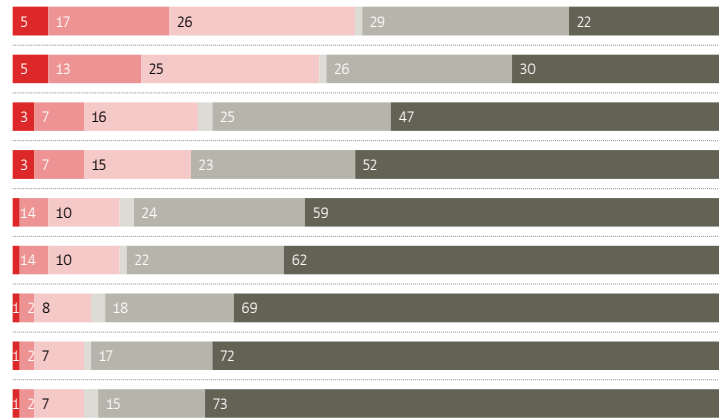
...weiter gestreamt, obwohl ihre Schule oder Ausbildung/Job darunter gelitten hat.

...durch das Streaming Nachteile in der Schule oder in der Ausbildung/im Job erlebt.

...durch das Streaming wichtige Kontakte gefährdet oder bereits verloren.

...durch das Streaming ihr Aussehen, ihre Körperpflege oder ihre Gesundheit vernachlässigt.

Zustimmung ■ **völlig** ■ **eher** ■ **teilweise** ■ **weiß nicht/ k. A.** ■ **eher nicht** ■ **überhaupt nicht**



Basis: Kinder im Alter von 10 bis 17 Jahren, die zum Befragungszeitpunkt mindestens einmal pro Woche Streaming-Dienste genutzt haben | ungewichtete Werte | Angaben in Prozent
 Frage K42-50: Uns interessiert, was Streaming für Dich bedeutet. Wenn Du an die letzten 12 Monate denkst, wie sehr stimmst Du den folgenden Aussagen zu?

Ergebnisbericht 2023 Welle 6 - Nutzung digitaler Medien im Kindes- und Jugendalter | Oktober 2023

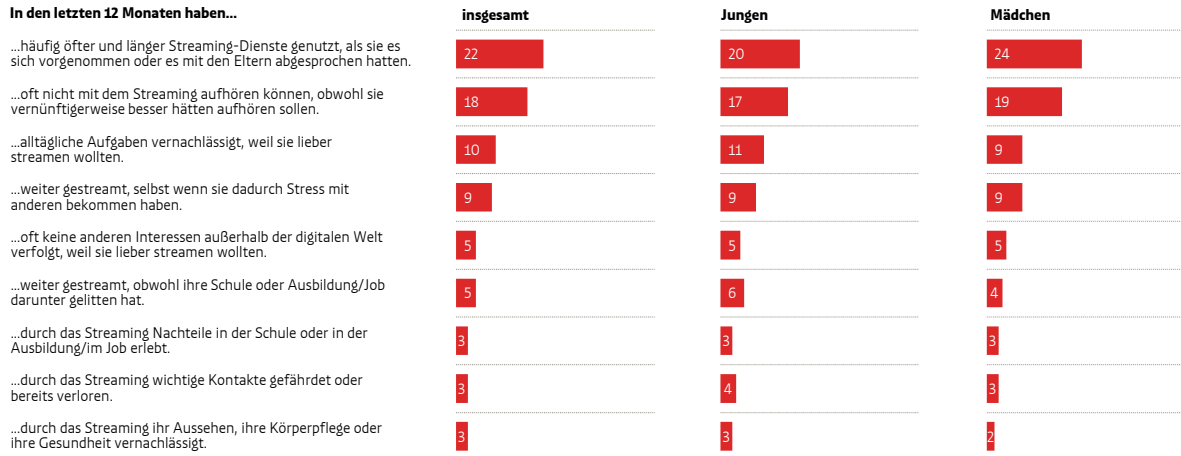
28

28

forsa.

Nutzungsmuster von Streaming - Geschlecht stimme völlig zu/stimme eher zu

In den letzten 12 Monaten haben...



Basis: Kinder im Alter von 10 bis 17 Jahren, die zum Befragungszeitpunkt mindestens einmal pro Woche Streaming-Dienste genutzt haben | ungewichtete Werte | Angaben in Prozent
Frage K42-50: Uns interessiert, was Streaming für Dich bedeutet. Wenn Du an die letzten 12 Monate denkst, wie sehr stimmst Du den folgenden Aussagen zu?

Ergebnisbericht 2023 Welle 6 - Nutzung digitaler Medien im Kindes- und Jugendalter | Oktober 2023

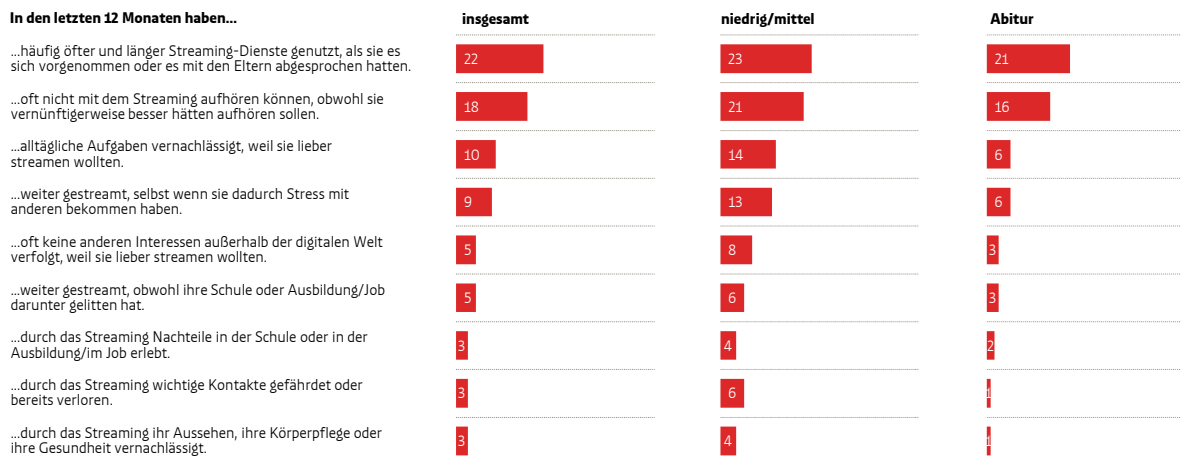
29

29

forsa.

Nutzungsmuster von Streaming – (realistisch erreichbarer) Schulabschluss des Kindes stimme völlig zu/stimme eher zu

In den letzten 12 Monaten haben...



Basis: Kinder im Alter von 10 bis 17 Jahren, die zum Befragungszeitpunkt mindestens einmal pro Woche Streaming-Dienste genutzt haben | ungewichtete Werte | Angaben in Prozent
Frage K42-50: Uns interessiert, was Streaming für Dich bedeutet. Wenn Du an die letzten 12 Monate denkst, wie sehr stimmst Du den folgenden Aussagen zu?

Ergebnisbericht 2023 Welle 6 - Nutzung digitaler Medien im Kindes- und Jugendalter | Oktober 2023

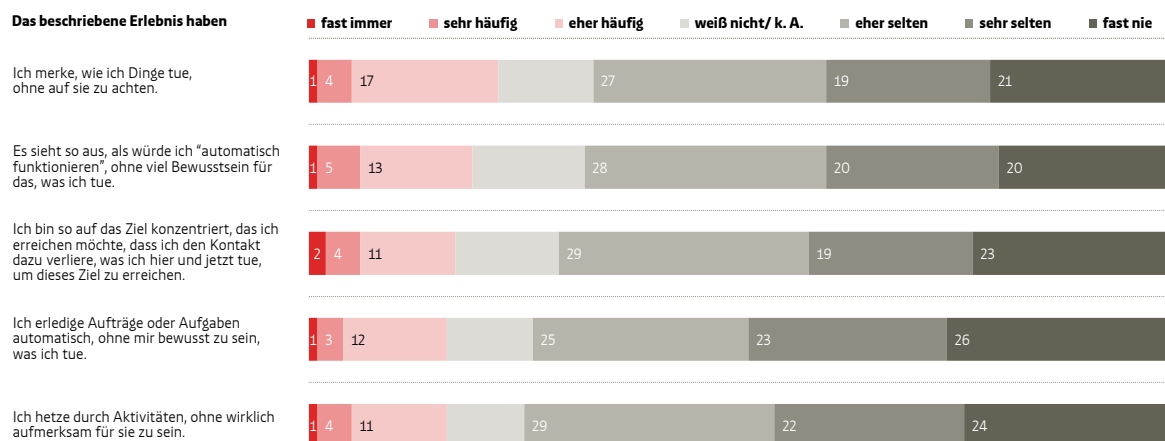
30

30

31

forsa.
Achtsamkeit: Kinder

Das beschriebene Erlebnis haben



Basis: alle befragten Kinder im Alter von 10 bis 17 Jahren | ungewichtete Werte | Angaben in Prozent

Frage K102-106: Im Alltag ist es nicht immer leicht, den Augenblick wahrzunehmen und den Tag bewusst zu gestalten. Unten findest Du eine Sammlung von Aussagen zu alltäglichen Erlebnissen. Bitte gib an, wie häufig oder selten Du derzeit jedes dieser Erlebnisse hast. (...). Bitte behandle jede Aussage unabhängig von den anderen Aussagen.

32

forsa.

Achtsamkeit: Kinder - Geschlecht fast immer/sehr häufig/eher häufig



Basis: alle befragten Kinder im Alter von 10 bis 17 Jahren | ungewichtete Werte | Angaben in Prozent
Frage K102-106: Im Alltag ist es nicht immer leicht, den Augenblick wahrzunehmen und den Tag bewusst zu gestalten. Unten findest Du eine Sammlung von Aussagen zu alltäglichen Erlebnissen. Bitte gib an, wie häufig oder selten Du derzeit jedes dieser Erlebnisse hast. (...). Bitte behandle jede Aussage unabhängig von den anderen Aussagen.

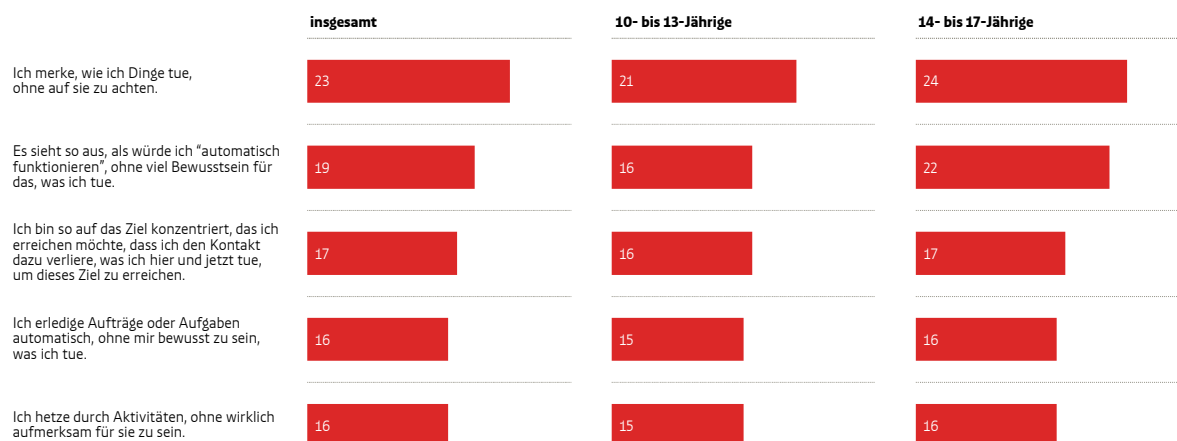
Ergebnisbericht 2023 Welle 6 - Nutzung digitaler Medien im Kindes- und Jugendalter | Oktober 2023

33

33

forsa.

Achtsamkeit: Kinder - Alter fast immer/sehr häufig/eher häufig

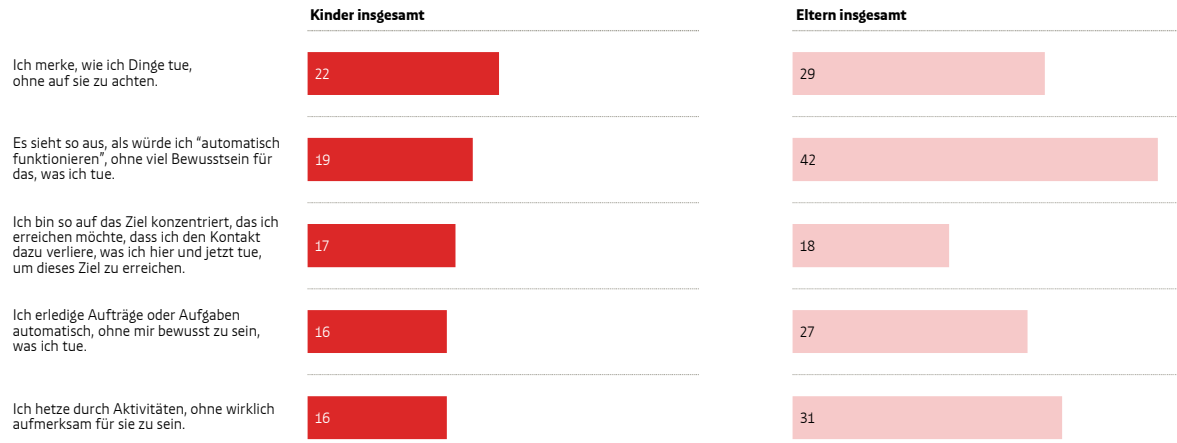


Basis: alle befragten Kinder im Alter von 10 bis 17 Jahren | ungewichtete Werte | Angaben in Prozent
Frage K102-106: Im Alltag ist es nicht immer leicht, den Augenblick wahrzunehmen und den Tag bewusst zu gestalten. Unten findest Du eine Sammlung von Aussagen zu alltäglichen Erlebnissen. Bitte gib an, wie häufig oder selten Du derzeit jedes dieser Erlebnisse hast. (...). Bitte behandle jede Aussage unabhängig von den anderen Aussagen.

Ergebnisbericht 2023 Welle 6 - Nutzung digitaler Medien im Kindes- und Jugendalter | Oktober 2023

34

34

forsa.**Achtsamkeit: Kinder und Eltern im Vergleich
fast immer/sehr häufig/eher häufig**

Basis: alle befragten Kinder im Alter von 10 bis 17 Jahren, alle befragten Eltern 10- bis 17-jähriger Kinder | ungewichtete Werte | Angaben in Prozent
Frage K102-106: Im Alltag ist es nicht immer leicht, den Augenblick wahrzunehmen und den Tag bewusst zu gestalten. Unten findest Du eine Sammlung von Aussagen zu tagtäglichen Erlebnissen. Bitte gib an, wie häufig oder selten Du derzeit jedes dieser Erlebnisse hast. (...). Bitte behandle jede Aussage unabhängig von den anderen Aussagen.

Ergebnisbericht 2023 Welle 6 - Nutzung digitaler Medien im Kindes- und Jugendalter | Oktober 2023

35

35

forsa.**Medienbezogene erzieherische Selbstwirksamkeit****DAK**
Gesundheit

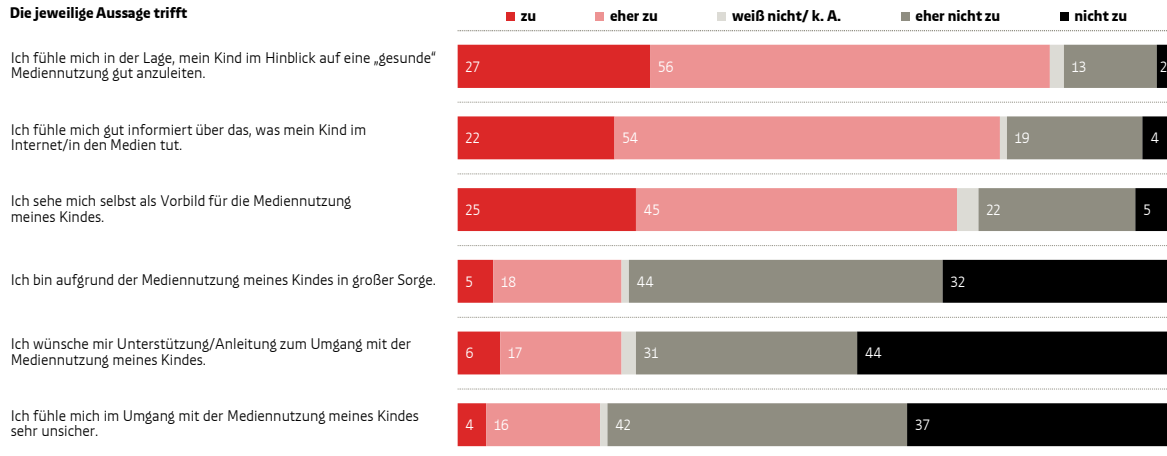
Ergebnisbericht 2023 Welle 6 - Nutzung digitaler Medien im Kindes- und Jugendalter | Oktober 2023

36

36

forsa. Medienbezogene erzieherische Selbstwirksamkeit

Die jeweilige Aussage trifft

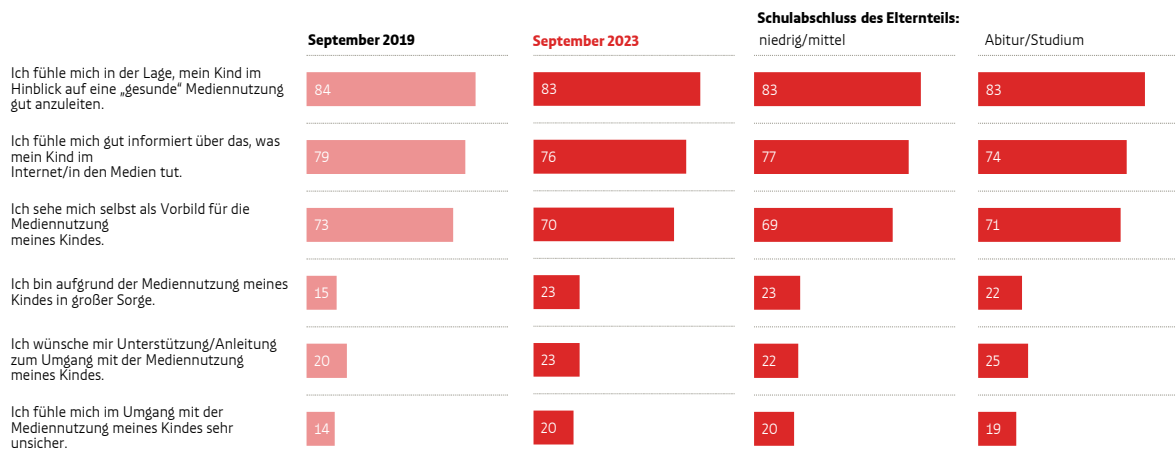


Basis: alle befragten Eltern 10- bis 17-jähriger Kinder | ungewichtete Werte | Angaben in Prozent
Frage F47-52: Als nächstes geht es darum, wie sicher Sie sich im Umgang mit der Mediennutzung Ihres Kindes fühlen. (...) Wie gut treffen die folgenden Aussagen auf Sie zu?
Ergebnisbericht 2023 Welle 6 - Nutzung digitaler Medien im Kindes- und Jugendalter | Oktober 2023

37

37

forsa. Medienbezogene erzieherische Selbstwirksamkeit trifft zu/trifft eher zu



Basis: alle befragten Eltern 10- bis 17-jähriger Kinder | ungewichtete Werte | Angaben in Prozent
Frage F47-52: Als nächstes geht es darum, wie sicher Sie sich im Umgang mit der Mediennutzung Ihres Kindes fühlen. (...) Wie gut treffen die folgenden Aussagen auf Sie zu?
Ergebnisbericht 2023 Welle 6 - Nutzung digitaler Medien im Kindes- und Jugendalter | Oktober 2023

38

38

forsa.
Familienkommunikation

DAK
Gesundheit

Ergebnisbericht 2023 Welle 6 - Nutzung digitaler Medien im Kindes- und Jugendalter | Oktober 2023

39

39

forsa.
Familienkommunikation

Mit den jeweiligen familiären Aspekten sind

	äußerst zufrieden	sehr zufrieden	eher zufrieden	weiß nicht/ k. A.	etwas unzufrieden	sehr unzufrieden
mit der Fähigkeit ihrer Familie, positive Erlebnisse miteinander zu teilen	24	45	21	5	3	
mit der Art und Weise, wie die Familienmitglieder sich umeinander sorgen	23	42	24	7	3	
mit der Fähigkeit ihrer Familie, flexibel zu sein	12	41	35	8	3	
damit, wie nah die Familienmitglieder einander sind	15	46	25	8	5	
mit der Fähigkeit ihrer Familie, Konflikte zu lösen	9	36	38	13	3	
mit der Qualität der Kommunikation zwischen den Familienmitgliedern	8	37	37	13	3	
mit der Art und Weise, wie Probleme besprochen werden	8	33	39	15	4	
mit der Fähigkeit ihrer Familie, mit Stress umzugehen	6	34	40	15	4	
mit der Angemessenheit von Kritik, die geäußert wird	6	31	43	15	4	
mit der Menge der Zeit, die sie als Familie zusammen verbringen	5	30	40	19	4	

Basis: alle befragten Eltern 10- bis 17-jähriger Kinder | ungewichtete Werte | Angaben in Prozent
Frage F53-62: Jetzt folgen Fragen zu Ihrer Wahrnehmung der Kommunikation in Ihrer Familie. Bitte geben Sie an, wie zufrieden Sie mit den angeführten familiären Aspekten sind. Wie zufrieden sind Sie ...

Ergebnisbericht 2023 Welle 6 - Nutzung digitaler Medien im Kindes- und Jugendalter | Oktober 2023

40

40

forsa.

Familienkommunikation - Zusammenleben mit beiden leiblichen Elternteilen sehr/etwas/eher zufrieden

	insgesamt	Zusammenleben mit beiden leiblichen Elternteilen	
		ja	nein
mit der Fähigkeit ihrer Familie, positive Erlebnisse miteinander zu teilen	91	91	89
mit der Art und Weise, wie die Familienmitglieder sich umeinander sorgen	89	89	89
mit der Fähigkeit ihrer Familie, flexibel zu sein	88	88	88
damit, wie nah die Familienmitglieder einander sind	86	86	84
mit der Fähigkeit ihrer Familie, Konflikte zu lösen	83	83	83
mit der Qualität der Kommunikation zwischen den Familienmitgliedern	83	83	83
mit der Art und Weise, wie Probleme besprochen werden	81	81	80
mit der Fähigkeit ihrer Familie, mit Stress umzugehen	81	81	81
mit der Angemessenheit von Kritik, die geäußert wird	80	81	79
mit der Menge der Zeit, die sie als Familie zusammen verbringen	76	77	74

Basis: alle befragten Eltern 10- bis 17-jähriger Kinder | ungewichtete Werte | Angaben in Prozent

Frage F53-62: Jetzt folgen Fragen zu Ihrer Wahrnehmung der Kommunikation in Ihrer Familie. Bitte geben Sie an, wie zufrieden Sie mit den angeführten familiären Aspekten sind. Wie zufrieden sind Sie ...

Ergebnisbericht 2023 Welle 6 - Nutzung digitaler Medien im Kindes- und Jugendalter | Oktober 2023

41

41

forsa.
DAK
Gesundheit

forsa
Gesellschaft für Sozialforschung
und statistische Analysen mbH

Gutenbergstr. 2
10587 Berlin

Tel.: +49 30 62882-0

42